



**Software para la creación de imágenes digitales de alta calidad en menos tiempo usando técnicas de pintura en 3D. Combinando la precisión del ordenador con la libertad de la pintura digital nos permitirá aplicar texturas, sombras y reflejos sobre el modelo 3D**

### Plantas y Alzados 2D

Mientras que **Piranesi** sobresale como herramienta de pintura 3-D, algunos usuarios nos han comentado que sus efectos podrían serles muy útiles para la edición de imágenes 2-D. Para solventar esta necesidad, **Piranesi** ahora puede usar imágenes de Platas y Alzados 2-D en formatos de tipo JPG, BMP, PNG y TIF como punto de partida para crear un archivo Epix. La mayoría de los efectos de **Piranesi** trabajan perfectamente en tales imágenes, a pesar de carencia de información de profundidad o material. Usted puede añadir información de profundidad y material usando **Piranesi**, construyendo nuevos planos y añadiendo cutouts. Para aumentar la ayuda, ahora es más fácil asignar materiales a nuevos planos. También se ha introducido un nuevo tipo de bloqueo por canales Originales (Restore channel), el cual permite seleccionar zonas de color en la imagen original y ser usadas como bloqueo para las acciones de pintado. La nueva herramienta de pintado llamada Estilográfica, le permite dibujar rectas con las opciones de poder "definir el grosor de la línea" y que esta tenga anti-aliasing.



### Panorámicas



**Piranesi 3** puede pintar panorámicas cúbicas, en las cuáles un punto de vista se ha rodeado por un cubo imaginario y cada cara del cubo contiene una imagen con información de color, profundidad y material. Estas vistas pueden ser exportadas como archivos de película (.MOV). Existen reproductores gratuitos como **Apple QuickTime®**, los cuáles pueden reproducir estos archivos, y permitir al usuario la interacción con la cámara en tiempo real. Estas panorámicas dan una respuesta práctica a la pregunta "¿Puedo animar la vista en las escenas de **Piranesi**?". Todos los efectos de **Piranesi** trabajan en las panorámicas. **Piranesi** automáticamente realiza las distorsiones necesarias al punto de vista, de forma que renderizar una escena panorámica es tan fácil como renderizar una escena normal. Dos nuevos efectos - degradado en dirección lineal y

textura cúbica - han sido creadas para trabajar con escenas panorámicas. Nosotros respaldamos a Marlin Studios como suministrador de texturas panorámicas, se han incluido algunos ejemplos gratuitos en el CD del **Piranesi 3**. **Piranesi** usa un nuevo formato de archivos llamados .EPP para almacenar las panorámicas con los canales RGB, profundidad y material. Algunos programas de CAD como **MicroGDS®** de **Informatix**, y **MicroStation® 8** de **Bentley**, pueden generar archivos EPP directamente desde el modelo 3D. Alternativamente **Vedute** ha sido actualizado y ahora puede renderizar archivos DXF, 3DS, o MAN file al formato EPP files.

### Soporte RPC

**Piranesi** ahora soporta **RPC®** (Rich Photorealistic Content) cutouts, de **ArchVision Inc.** **RPC** cutouts son una secuencia de imágenes, cada una tomada desde un ángulo diferente. Usando **Piranesi**, usted puede elegir el ángulo desde el cual desea ver la imagen. Si el cutout causa sombras, las sombras serán proyectadas usando la sombra de la imagen con el ángulo adecuado para la dirección de la luz lo cuál dará como resultado una sombra perfecta. Si el cutout es importado en una escena con un punto de vista diferente, **Piranesi** automáticamente elegirá la imagen con el ángulo apropiado para esta nueva vista.



## Vedute

**Vedute** es una importante herramienta para quienes trabajen con modeladores o renderizadores que no puedan generar directamente archivos Epix de Piranesi. Vedute ha sido mejorado en esta nueva versión de Piranesi:

### Nuevos y mejorados interfaces de usuario y sistemas de navegación

- o Capacidad de trabajar con múltiples modelos y vistas.
- o Soporte para transparencias en materiales.
- o Generación de vistas Panorámicas.
- o Habilidad activar o desactivar un plano de suelo.
- o Soporta perspectivas de 2 y 1 punto.
- o Ventana de Información la cuál da información dinámica acerca del modelo
- o **Vedute** se suministra gratuitamente con **Piranesi 3**. Dadas las mejoras implementadas en esta nueva versión, sólo funcionará si se dispone de una licencia válida para **Piranesi 3**.
- o Más mucho más...



### Piranesi 3 viene con muchas mejoras en respuesta a las necesidades del usuario. Aquí tenemos algunas de ellas:

- o 2000 texturas y cutout gratuitos.
- o Mejora del Explorador de Estilos (Style Browser). Mejor estructura de datos aumentando su capacidad y consiguiendo un manejo más cómodo e intuitivo
- o Nuevo aplicador de relleno múltiple (multiple fill applicator), para aplicar varios rellenos (fill) con un solo clic.
- o Nuevas sentencias "Auto Wrapped" y "Auto Tangent" para las texturas.
- o El Bloqueo por Materiales (Material lock) permite seleccionar múltiples materiales.
- o Soporte de rueda de ratón para la realización de Zoom y Pan.
- o Soporte del formato PNG en las operaciones de exportación e importación.
- o Desplazamiento automático (Automatic panning) conforme se pinta, cuando usted sobrepasa el borde de la vista.
- o Nuevo Halftone ("estilo prensa") y filtro de ajuste (contraste, brillo, saturación, matiz).
- o Habilidad para alternar cíclicamente entre múltiples tipos de forma de pinceles raster, cambiando la forma mientras usted pinta, y consiguiendo así un efecto más aleatorio.
- o Habilidad para recortar o extender una imagen.
- o Nuevas características del aplicador Painter, como rounded, squared, and raster painter marks; y nueva configuraciones para orientación, escala y retraso (delay)
- o Restricciones en la brocha y pincel (usando la tecla May.)
- o Nuevos tutoriales y ayuda

